

## Créer le reflet d'une image dans l'eau - PaintShop Pro 7

Catégorie : Graphisme

Publié par [Nendo](#) le 21/11/2007

Parfois, le reflet d'un paysage dans un plan d'eau ou un fleuve n'est pas très prononcé, en raison des conditions d'éclairage lors de la prise de vues. PaintShop Pro, de Corel, vous aide à transformer la réalité.

Sélectionnez, avec l'outil **Rectangle**, la partie de l'image qui doit se refléter et copiez la par **Ctrl + C**. Cliquez en dehors de la sélection pour supprimer celle-ci. Activez **Edition / Coller / Comme nouveau calque**. Ensuite, lancez **Image/Renverser** pour obtenir l'image miroir du calque que vous venez de créer. Assurez-vous que la palette **Calques** est visible. Sinon, faites-la apparaître par le menu **Affichage / Barre d'outils**. Déplacez maintenant le calque vers le bas de l'écran, et utilisez l'outil **Déformation** de la Palette Outils pour le redimensionner en hauteur, afin qu'il ne remplisse que l'espace imparti au reflet.

Jouez sur la transparence du calque afin de faire apparaître l'image d'origine sous-jacente et de donner l'impression d'un reflet.

Pour cela, dans la palette **Calques**, ajustez le niveau de transparence autour de **25**. L'image étant modifiée en temps réel quand vous déplacez le curseur de transparence, vous pouvez ainsi juger de la valeur idéale. Si vous avez créé un reflet sur une surface qui n'est pas totalement plane, activez **Effets / Effets géométriques**, et choisissez **Ondulations** ou **Vagues** pour le déformer légèrement, afin qu'il colle au mieux avec la surface qui le reflète.