

## [RepÃ©rer un dÃ©faut dans un rÃ©seau](#)

CatÃ©gorie : **Windows Toutes versions**

PubliÃ© par [Nendo](#) le 28/11/2007

Pour dÃ©panner un rÃ©seau, il est prÃ©fÃ©rable de croiser plusieurs sources d'information. L'une d'elles, nommÃ©e table de routage, est particuliÃ¨rement prÃ©cieuse puisqu'elle permet de connaÃ®tre l'ensemble des chemins que l'ordinateur utilise pour diriger le trafic sur le rÃ©seau.

Pour afficher cette table, il suffit d'ouvrir une fenÃªtre **DOS** en passant par le menu **DÃ©marrer / Programmes / Accessoires**. A l'invite du DOS, saisissez la commande **Route print**.

Vous obtiendrez une table de routage qui vous semblera complexe au premier abord. En fait, elle indique simplement Ã  quel endroit le PC doit envoyer ses donnÃ©es, en fonction des adresses de destination : l'adresse **0.0.0.0**, par exemple, signifie toutes les adresses. L'ordinateur sait alors qu'il doit expÃ©dier ces donnÃ©es vers la passerelle par dÃ©faut.

L'affichage de cette table permet ainsi de contrÃ´ler que les chemins utilisÃ©s par l'ordinateur sont corrects.