# *Remplir une surface en rÃ©pÃ©tant un motif avec PhotoFiltre*

**CatÃ©gorie : Graphisme**
**PubliÃ© par** Nendo le 26/03/2012

Vous voulez couvrir une surface avec votre propre motif en utilisant **PhotoFiltre** ?

Pour cela, ouvrez lâ€™image contenant le motif. DÃ©roulez alors le menu **SÃ©lection**, **Changer la forme**, **Rectangle** (câ€™est la seule forme de sÃ©lection utilisable comme motif) puis dessinez la sÃ©lection autour du dÃ©tail de lâ€™image qui doit servir de motif. DÃ©roulez le menu **Edition**, **Utiliser comme motif** (si cette derniÃ¨re commande est inaccessible, dÃ©roulez au prÃ©alable le menu **Edition**, **Purger**, **Motif**). Ouvrez alors lâ€™image devant recevoir le motif, tracez une sÃ©lection rectangulaire Ã  la souris et dÃ©roulez le menu **Edition**, **Remplir avec le motif**.