

[Cr  ez vos CD Dreamcast en quelques minutes avec BootDreams](#)

Cat  gorie : Consoles Jeux Vid  os

Publi   par [Nendo](#) le 30/05/2026

Pour les passionn  s de la Sega Dreamcast, BootDreams reste l'un des outils les plus pratiques pour pr  parer des images de jeux ou d'applications compatibles avec la console. Son interface simple permet m  me aux d  butants de g  n  rer rapidement des fichiers pr  ts      tre grav  s. Bien qu'il s'agisse d'un logiciel ancien, il demeure appr  ci   pour sa fiabilit   et sa facilit   d'utilisation. Ce guide vous accompagne pas    pas afin que vous preniez en main ses principales fonctions et que vous   vitiez les erreurs les plus courantes.

■ 1) Installer le logiciel

Rendez-vous sur la fiche du logiciel depuis le site NetFox2 pour [t  l  charger le logiciel BootDreams 1.0.6c - Win10 pour Windows](#). Une fois l'installation termin  e, lancez l'application avec les droits administrateur afin d'  viter d'  ventuels probl  mes d'acc  s aux fichiers.

■ 2) Pr  parer les donn  es    convertir

Avant d'utiliser le programme, rassemblez dans un m  me dossier tous les fichiers du projet Dreamcast que vous souhaitez transformer en image disque. V  rifiez que la structure des r  pertoires est correcte et que les fichiers indispensables sont bien pr  sents.

■ 3) S  lectionner le dossier source

Dans l'interface principale, cliquez sur le bouton permettant de parcourir votre disque dur "**Browse**" et indiquez le dossier contenant les donn  es    traiter. BootDreams analysera automatiquement son contenu afin de pr  parer la cr  ation de l'image.

■ 4) Choisir le format de sortie

Le logiciel offre g  n  ralement plusieurs formats de g  n  ration. S  lectionnez celui qui correspond    vos besoins "**DiscJuggler**", "**Nero**", "**Alcohol 120%**", "**CDRecord**", "**ImgRecord**", puis ajustez les param  tres disponibles si n  cessaire. Pour la plupart des utilisateurs, les options par d  faut suffisent largement.

■ 5) G  n  rer l'image disque

Une fois la configuration termin  e, lancez le processus de cr  ation. Selon la taille du projet et les performances de votre ordinateur, l'op  ration peut prendre de quelques secondes    plusieurs minutes. Une barre de progression vous permet de suivre l'avancement du traitement.



6) Vérifier les fichiers créés

Après la génération, ouvrez le dossier de destination afin de contrôler que les fichiers ont été produits correctement. Assurez-vous notamment que l'image disque et les éventuels fichiers complémentaires sont présents.



7) Procéder à la gravure

Utilisez ensuite votre logiciel de gravure favori pour transférer l'image sur un CD compatible. Respectez une vitesse de gravure modérée afin de maximiser les chances d'obtenir un disque parfaitement lisible par la console et sans erreur.

En conclusion, malgré son âge, BootDreams 1.0.6c demeure une solution efficace pour préparer des images destinées à la Dreamcast. Son fonctionnement intuitif permet de réaliser rapidement les opérations essentielles sans nécessiter de connaissances techniques avancées. En suivant les différentes étapes présentées dans ce guide, vous pourrez exploiter le logiciel dans de bonnes conditions et obtenir des résultats fiables dès vos premiers essais.