Xbox Media Center

Installation et Configuration

1. Introduction
2. Installation
3. Configuration
4. XBMC Dashboard
5. Conclusion

1. Introduction

Ce document à pour but de vous expliquer comment installer et configurer le programme Xbox Media Center (XBMC) sur votre Xbox.
La partie configuration de (XBMC) ce fait avant tout par une bonne maîtrise du fichier **xboxmediacenter.xml**.
Celui ci est le fichier principal de la configuration, il regroupe toutes les informations de votre console ainsi que de votre PC.

La plupart des informations comprises dans ce document sont tirées du site Français http://www.gueux.net
Donc merci de consulter ce site si vous n'avez pas compris un des points expliqués plus bas.

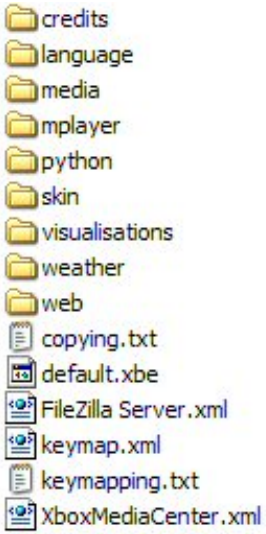
Ce document est basé sur une version de XBMC du 16-03-2004 donc avant de continuer veuillez vérifier que vous disposez d'une version à jour du programme.

Nous pouvons passer à l'installation du programme.

2. INSTALLATION

Tout d'abord décompressez l'archive de **XBMC** que vous avez récupéré.
Vous devriez vous retrouver avec cette architecture.
Ses fichiers doivent se trouver dans un répertoire qui ce nomme à la date de la version.
Ceci est pour l'exemple a vous de nommer le répertoire comme bon vous semble.

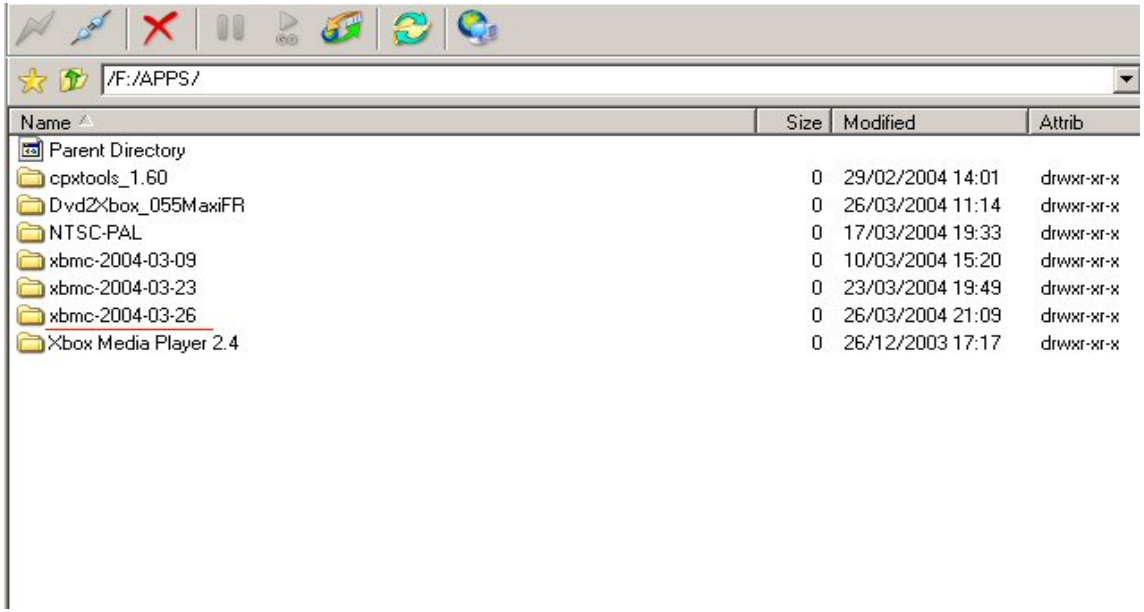
Pour ce document le répertoire s'appel « ***xbmc-2004-03-26*** »



Maintenant ouvrez votre client FTP afin de transférer le répertoire XBMC vers la console XBOX.
Je passe les détails sur l'installation de votre console ainsi que la configuration des IPS pour la connection FTP.
Pour cela consultez le site http://www.gueux.net dans la section TUTOS.

Transférez le dossier dans votre dossier programmes de votre console; généralement **E:\APPS**

Pour cet exemple nous transférons le dossier **xbmc-2004-03-26** dans le dossier **F:\APPS**



Nous avons donc le chemin relatif de Xbox Media Center qui s'appel **F:\APPS\xbmc-2004-03-26**
Cette information est très importante à retenir car elle va vous permettre plus tard de configurer **XBMC** en tant que **Dashboard**.

3. Configuration

Comment configurer **Xbox Media Center** ?
Comme nous l'avons dis plus haut le fichier **xboxmediacenter.xml** est la base de la configuration d' **XBMC**, nous allons donc voir cette partie en détail.

Editez le fichier **xboxmediacenter.xml** avec l'éditeur de texte Word. Si vous n'avez pas Office utilisez tout simplement un editeur de texte standard.
La particularité de Word est que vous pouvez afficher seulement les balises du fichier XML.

Avant de continuer vous devez relever les informations de votre carte réseau. Adresse IP – Passerelle – masque de sous réseau.

Explication et configurations des balises.

<home>-</home>

Cette balise définis le chemin ou est installé XBMC sur la XBOX, il s'agit la du chemin relatif que nous avons choisis plus haut.
Cette option ne va servir que si vous voulez installer XBMC en tant que **Dashboard**.
<home>F:\APPS\xbmc-2004-03-26</home>

<ipadres>-</ipadres>

Rentrez ici l'adresse IP de la console. Pour l'exemple l'adresse IP de la console est 192.168.0.2
<ipadres>192.168.0.2</ipadres>

<netmask>-</netmask>
Il s'agit du masque réseau rentrez ceci
<netmask>255.255.255.0</netmask>

<defaultgateway>-</defaultgateway>

Il s'agit de la passerelle de votre réseau. Dans notre cas la XBOX se connecte au PC pour aller sur Internet. Nous allons donc rentrer l'adresse IP Du PC. 192.168.0.1
<defaultgateway>192.168.0.1</defaultgateway>

<nameserver>-</nameserver>

C'est l'adresse de votre serveur, dans ce cas précis il s'agit tout simplement de l'adresse IP du PC donc :
<nameserver>192.168.0.1</nameserver>

<useFDrive>**yes**</useFDrive>
<useGDrive>**no**</useGDrive>

Ceci définis si vous voulez oui ou non activer les disques de grande capacité, Nous n'avons la qu'un disque de 120 go avec seulement la partition F active.

<dashboard>**C:\evoxdash.xbe**</dashboard>

Cette balise définis le Dashboard présent de base sur votre XBOX. Nous utilisons pour cet exemple **EvolutionX**.

Vous avez finis la configuration Réseau de votre fichier. Maintenant nous allons passer à la spécification de vos lecteurs et chemins

Si vous regardez bien le reste du document vous verrez qu'est référencé 5 grandes catégories qui sont :

<!-- my programs bookmarks !-->

<!-- my pictures shares !-->

<!-- my files shares !-->

<!-- my music shares !-->

<!-- my video shares !-->

Chaque catégorie est constituée de plusieurs types de lecteurs ou d'accès.
Qui sont les partitions C, D, E, et F de votre XBOX et des chemins d'accès vers votre PC.

Comment est constituée chaque information ?

<default></default>

C'est le chemin que vous voulez afficher par défaut.
Par exemple nous avons tous les films dans le disque F dans un dossier qui s'appel « Video »
<default>f:\Video</default>

Chaque information a à peu près la même structure, nous allons donc éviter de rentrer dans les détails pour chaque catégorie
Prenons le cas de la balise « my music ».
Nous avons toujours le disque **F** sur la XBOX avec un répertoire **« music »**

```
<bookmark>
    <name>F Drive</name>
    <path>F:\</path>
</bookmark>
```

Voila comment nous allons pouvoir configurer le disque F pour qu'il accède directement aux musiques sur F.

<name>**MUSIC XBOX**</name> *Il s'agit la juste de nom que vous allez afficher sous XBMC*
<path>**F:\Music**</path> *Nous avons rentré le chemin relatif des vidéos sous F*

Vous n'êtes pas obligez d'afficher par exemple tout les lecteurs.
Si vous n'avez pas de vidéos ou de musiques sur C vous pouvez très bien effacer les balises entre <bookmark> et </bookmark> sur le lecteur qui ne vous intéresse pas.

Passons aux parties pour lire les informations que vous avez sur votre PC.
Dans le cas suivant nous allons voir la partie SMB. Il s'agit pour nous la façon la plus simple de partager des dossiers de votre PC.

```
<bookmark>
    <name>SMB</name>
     <path>smb://DOMAIN;username:pwd@MyWindowsServer/movies/</path>
</bookmark>
```

Je vous renvois tout de suite sur le Tutorial réalisé par Conquest pour le site GUEUX.
Je vois mal comment je pourrais expliquer mieux que cela ;)

http://www.gueux.net/tutos/xbmc-smb.php

Respectez le tutorial a la lettre ensuite nous allons pouvoir continuer a configurer le partage sur la console.

```
<bookmark>
    <name>Partage PC</name>
     <path>smb://REZO;xbox:xbox@192.168.0.1/video</path>
</bookmark>
```

J'ai pour cet exemple mon PC sous le domaine **REZO** avec comme adresse IP **192.168.0.1**
J'ai partagé le dossier ou se trouve mes Vidéos que j'ai appelé « video »

N'oubliez pas que vous pouvez faire la même manipulation pour les fichiers.
Par exemple si vous utilisez souvent les images ISO de jeux XBOX vous pouvez partager un dossier Jeux sur le PC.
Ainsi vous pourrez utiliser le système de « remote » sur les programmes **DVD2XBOX** et **ComplexTools**.

4. XBMC Dashboard

Vous avez la possibilité de démarrer votre console directement sur Xbox Media Center.
Pour cela vous devez avoir un fichier **xboxmediacenter.xml** configuré correctement, testez le avant ☺

Copiez le fichier **xboxmediacenter.xml** à la racine de C : de votre Xbox
Copiez le fichier **default.xbe** présent dans votre répertoire de **XBMC** et renommez le en **evoxdash.xbe** (le nom de votre dash d'origine)

Sauvegardez le fichier **evoxdash.xbe** d'origine et remplacez le par le nouveau.

Si vous avez bien renseigné la balise <home></home> plus haut, la console devrais booter sur Xbox Media Center.

Si votre Console ne démarre pas utilisez un disque de Boot.
Prenez par exemple le cd master présent sur le site de Gueux.net

http://www.gueux.net/modules/MasterCD.php

Et remplacez le **evoxdash.xbe** par celui d'origine

Vérifiez ensuite que vous avez bien configuré le fichier **xboxmediacenter.xml**

5. Conclusion

Voila j'espère que maintenant vous savez configurer votre programme **Xbox Media Center.**

Voici une liste de liens en rapport à XBMC

http://www.azard.firstream.net

http://www.xboxmediacenter.com

http://www.gueux.net

http://www.critikill.net

http://www.xbox-scenes.com

http://www.allxboxskins.com

Merci au site **Gueux.net** et **xboxmediacenter.com** pour leur forum et le soutien qu'ils apportent chaque jour.